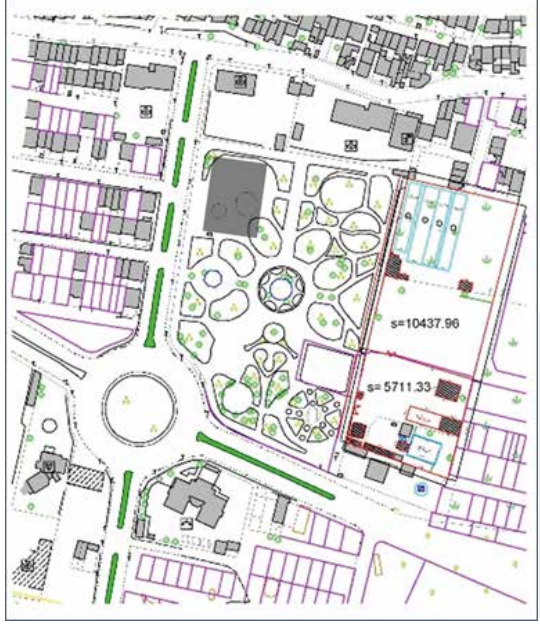


گزارش کارآموزی دوره کارشناسی

از تاریخ ۱۴۰۱/۳/۱ تا تاریخ ۱۴۰۱/۵/۴

شرح خلاصه‌ای از فعالیت‌ها

فعالیت کارآموزی بنده در واحد کارشناسی شهرسازی و معماری شهرداری پاکدشت، زیر نظر مهندس محمدیان به انجام رسید:
 فاز نخست: شرکت در بازدید ملک‌ها و زمین‌ها برای اهدای جواز ساخت
 فاز دوم: آشنایی با طرح‌های جامع شهری از جمله طرح تفصیلی و طرح هادی
 فاز سوم: بررسی نقشه‌های شهری و تعیین حدود و ثغور چهار نوع بافت ملکی
 فاز چهارم: بازدید از «واحد طراحی فضای سبز»، «خدمات شهری» و...
 فاز پنجم: بازدیدهای میدانی از پارک معلم و مطالعات پیش‌نیاز برای طرح ایده
 فاز ششم: آشنایی با مبانی تئوریک نقشه‌برداری، طراحی و برنامه‌ریزی شهری
 ارائه‌ی طرح پیشنهادی «مخروط پویا»



آموخته‌ها و دستاوردها

آشنایی با قابلیت‌های و محدودیت‌های یک طراح در همکاری با واحدی صنعتی-عمرانی
 آشنایی با اصول طراحی شهری، مبلمان و تکامل محیط شهری
 آشنایی با منابع تئوریک ارزشمند درباره طراحی شهری، برنامه‌ریزی شهری و نقشه‌برداری
 آشنایی با تعاملات، همفکری‌های و نشست‌های بین‌رشته‌ای
 ارتقای سطح توانمندی کار با نرم‌افزارهای طراحی (اتو کد، اکسل و کتیا)
 بهره‌مندی از مشاوره‌ها و تجربه‌های مهندسان عمران، برنامه‌ریزان شهری و کادر خدماتی
 واقع‌بینی و درک جایگاه طراح در یک واحد دولتی-فنی
 بازنگری در نحوه‌ی ارائه ایده‌ها و نتایج طراحی برای انتقال بهینه مطالب به یک گروه صنعتی
 ایده‌پردازی و انجام فعالیت‌های تحلیلی میدانی
 استقبال کارآموزان از نتایج و نوید اجرایی شدن آن در صورت فراهم شدن منابع در آینده

پیشنهادها و ایده‌ها

مخروط پویا یک بازی گروهی و پر جنب و جوش است که گروه هدف آن کودکان ۷ تا ۱۰ هستند. این بازی محدودیت جنسیتی ندارد. هدف از طراحی این بازی مفرح تقویت خلاقیت، حس همکاری و برنامه‌ریزی در کودکان است.
 این کانسپت برای رسیدن به اهداف طراحی از سه اصل فراگیر طراحی بهره گرفته است که عبارت‌اند از: بخشش، شکل دهی و داستان‌سرایي.

تعداد سی حلقه بادی از بزرگ به کوچک شماره گذاری شده‌اند. با توجه به ارتفاع میله نگهدارنده کودکان تنها می‌توانند با همکاری هم حلقه‌ها را در میله بگذارند یا از ارتفاع سطح شیبدار پرتاب کنند.

با سوت داور دو تیم ۵ نفره تشکیل می‌شوند. یونیفرم یک تیم آبی و دیگری قرمز خواهد بود. یک داور در اتاق داور و یک داور هم در کنار زمین مراقب اوضاع هستند.

پس از قرار دادن تمام حلقه‌ها کودکان باید مانند پلکان از آن‌ها بالا بروند و با پرش و یا کوبیدن پا بر روی سر میله نگهدارنده امتیاز کسب کنند. تلاش تک نفره برای کسب امتیاز با شکست روبرو خواهد بود.

اجزای بازی:
 میله نگهدارنده: ۱۰ عدد
 ستون امتیاز: ۲ عدد
 اتاق داور: ۱ عدد
 حلقه بادی: ۳۰ عدد



نرده های محافظ زمین بازی
 زمین بازی برای چالش برانگیزتر شدن تعاملات به صورت موج طراحی شده است.
 زمین بازی به کفپوش نرم پوشیده شده است. قسمت مخروطی وسط هم با شیب ملایم طراحی شده است.



دانشگاه علم و صنعت ایران

دانشجو: سینا دژ آگه - ۹۷۵۵۵۱۰۱
 استاد راهنما: دکتر محسن صفار دزفولی
 مسئول کارآموزی: مهندس مسعود محمدیان
 دانشگاه علم و صنعت
 دانشکده مهندسی معماری و شهرسازی

ارتباط با محل کارآموزی

www.shahr-pakdasht.ir
 ۰۲۱-۳۶۰۳۳۳۴۲-۵
 info@shahr-pakdasht.ir
 پاکدشت - بلوار امام رضا (ع) - شهرداری پاکدشت

معرفی محل کارآموزی

شهرداری پاکدشت در سال ۱۳۷۲ بر اساس مصوبه وزارت کشور تأسیس شد. هدف از تأسیس شهرداری در این شهر خدمت‌رسانی عمومی به شهروندان، خدمات شهری، خدمات عمرانی به مردم، ساخت فضای سبز در شهر، دادن پروانه کسب و پروانه ساخت به مردم، نظارت بر ساختمان‌سازی، زیباسازی شهر و نظافت شهر است. ساختمان شهرداری این شهر از بدو تأسیس تاکنون در بلوار امام رضا (ع) واقع شده است.

روند کیفی فعالیت‌ها

			حرفه‌ای
			کمی حرفه‌ای
			متوسط
			مبتدیان

● مبانی تئوریک ● کار عملی ● ایده‌های کارآموز

مهارت‌ها

