

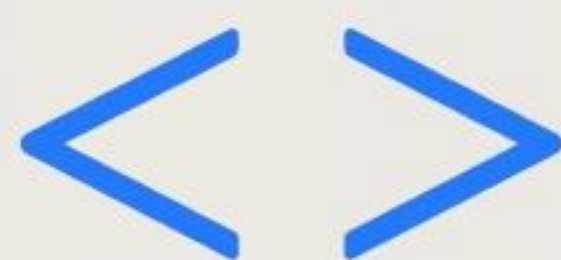
گزارش کارآموزی در شرکت استارباد

دانشجو: عبدالوحید زنگانه << ۹۸۵۵۱۰۸ >>

استاد کارآموزی: جناب دکتر محسن صفار دزفولی

مسئول کارآموزی: جناب مهندس سیدمحسن میرحسینی

تابستان ۱۴۰۱



ESTARBAD;
Software Design and development



دانشگاه علم و صنعت ایران
گروه طراحی صنعتی

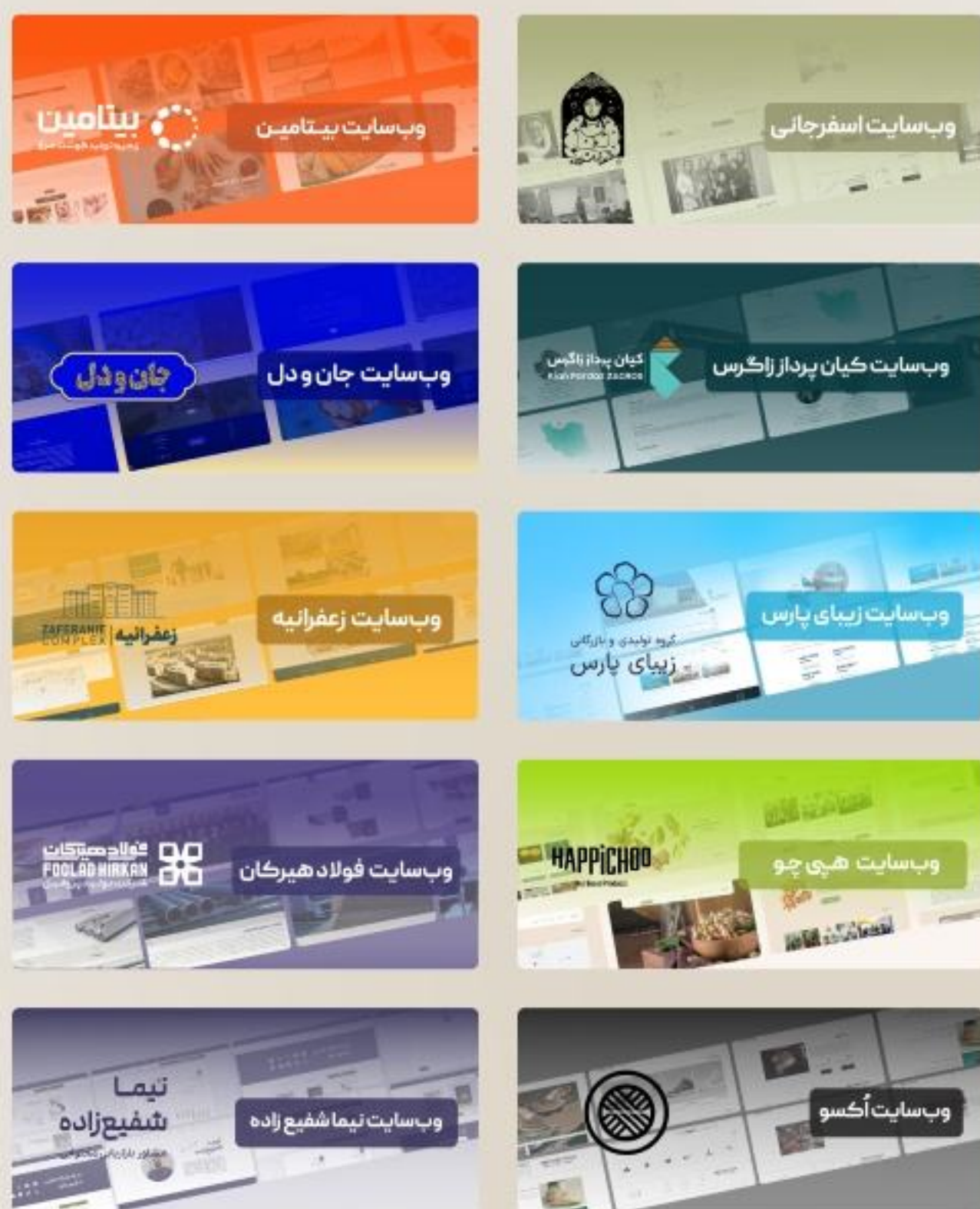
معرفی:

شرکت توسعه نرم افزار استارباد، یک شرکت نوپا و پویا در حوزه فناوری اطلاعات است که در سال ۱۴۰۰ در شهر گرگان استان گلستان تاسیس شده است. این شرکت با هدف ارتقای کسب و کارها در بستر دیجیتال و ایجاد ارتباط موثر بین کسب و کارها و مشتریان، فعالیت خود را آغاز نموده است.

استارباد با بهره گیری از تیم حرفه ای و متخصص خود که سالها تجربه در زمینه استراتژی کسب و کار، برنامه نویسی، طراحی و بازاریابی دیجیتال دارند، توانسته است خدمات متنوعی از جمله طراحی وبسایت، طراحی اپلیکیشن و مشاوره کسب و کار دیجیتال را به مشتریان خود ارائه دهد. این شرکت با تمرکز بر نیازهای خاص هر کسب و کار، راه حل های سفارشی و کاربردی را ارائه می دهد.

خدمات استارباد:

- توسعه کسب و کار در بستر دیجیتال
- طراحی وبسایت و اپلیکیشن
- طراحی فروشگاه آنلاین
- طراحی UI/UX
- مدیریت دیزاین و محتوا
- تدوین سند نیازمندی های نرم افزار
- پیاده سازی و توسعه نرم افزار

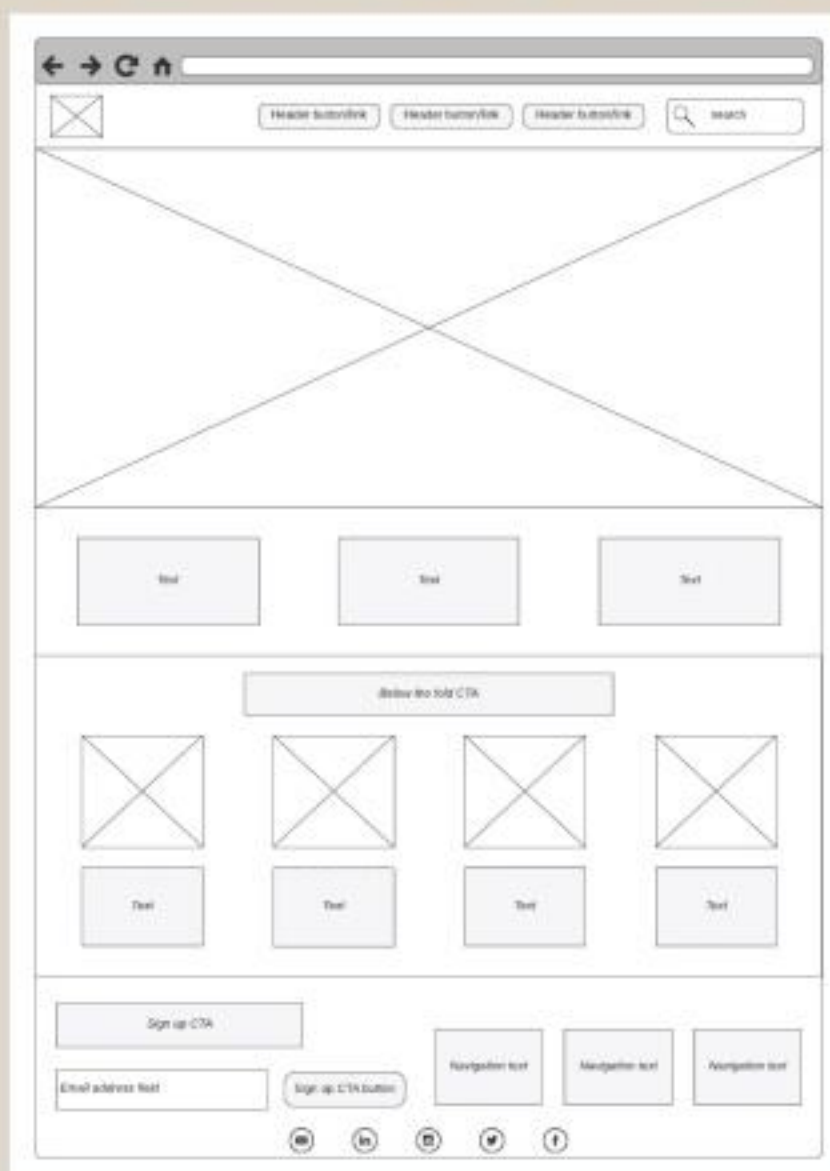


فعالیت های دوره کارآموزی:

اینجانب به عنوان کارآموز در شرکت استارباد در حوزه طراحی UI/UX زیر نظر سرپرست به یادگیری طراحی رابط کاربری و تجربه کاربری و مسیر آن پرداختم تا زمانی که تسلط نسبی بر آن شکل گیرد. همچنین در جلسات تیمی با حضور کارفرما شرکت کرده و در پروسه طراحی، از بررسی و ارزیابی نیازها (بخش تجربه کاربری)، ایده پردازی و اتود زدن برای طراحی رابط کاربری وبسایت با نرم افزار فیگما و ارائه پروژه نقش داشتم.

شرح وظایف کارآموز:

- شرکت در جلسات بریفینگ با کارفرما
- ایده پردازی درباره فرآیندها و ارزیابی نیازهای پروژه
- طراحی فرآیندهای کاربر در وبسایت به شکل نمودار با نرم افزار Figma
- طراحی رابط کاربری وبسایت با نرم افزار Figma



اقتسابات دوره کارآموزی:

با گذراندن این دوره زیر نظر سرپرست محترم و افراد تیم استارباد، تجربیات و مهارت های بسیاری کسب کردم که تعدادی از آنها به شرح زیر می باشند:

- چگونگی بریفینگ طراحی در جلسات با کارفرما
- کار با نرم افزار طراحی فیگما
- ارزیابی نیازهای وبسایت
- طراحی سایت مپ (نقشه ی وبسایت)
- استفاده از هویت بصری در طراحی رابط کاربری
- کار با آیکن ها و اصول طراحی گرافیک در رابط کاربری
- اصول فنی و قوانین طراحی برای دنیای وب و دیجیتال
- کار در محیط سازمانی و تیمی
- مبانی و اصول برنامه نویسی و محدودیت های طراحی برای وب
- مراحل طراحی تجربه کاربری و رابط کاربری

