



شرح فعالیت انجام شده و نتایج

- پیاده سازی شبکه TON که باعث شد کاربران بتوانند ارز های ترند دنیای رمز ارز مانند Not coin, Hmstr, ... را واریز و برداشت کنند و معامله کنند و سود خوبی کسب کنند
- پیاده سازی فرآیند مغایرت گیری واریز و برداشت های که به جلوگیری از double spending کمک بسیار موثری میکند و احتمال رخداد این مسئله را به حداقل میرساند
- بهبود سرعت شناسایی واریز ها و انجام برداشت های ارز دیجیتال که به طور میانگین از ده دقیقه به دو دقیقه کاهش پیدا کرد و رضایت کاربر را به همراه داشت.

کاستی ها / چالش های صنعتی موجود

1. چالش تحریم برای استفاده از سرویس های خارجی
2. چالش های فنی و نبود resource فنی و انسانی مناسب
3. مشکلات امنیتی و فرآیند حفظ دارایی ارز دیجیتال کاربران
4. مشکلات اینترنت و کندی های موجود

دستاوردها/پیشنهادها برای رفع چالش ها

1. جذب نیروی فنی با کیفیت مناسب
2. کسب دانش روز برای پیاده سازی معماری های بهینه

ویژگی ها/مزایای فرآیند

- کار تیمی و فرآیند محور
- آشنایی با تکنولوژی بلاکچین و web3
- پیاده سازی محصول بر اساس شاخص های رضایت کاربر و راحتی استفاده از آن
- بررسی مشکلات کاربر و ارتباط موثر با پشتیبانی
- استفاده عملی از مهارت های مدیریت پروژه مانند اسکرام و agile بودن و مدیریت تیم فنی
- نگهداری و تعمیرات محصول پیاده سازی شده و بررسی OKR محصول
- استفاده از مفهوم lean product برای راه اندازی سریع محصول
- ارتباط موثر با بقیه تیم ها و کار تیمی موثر
- بهبود مستمر در فرآیند توسعه محصول



خلاصه کارآموزی

- بهبود فرآیند واریز و برداشت ارز دیجیتال با تمرکز بر سرعت و امنیت
- ایجاد فرآیند مغایرت گیری در فرآیند واریز و برداشت ارزهای دیجیتال و مغایرت گیری با شبکه بلاکچین
- پیاده سازی شبکه TON براساس ترند جدید دنیای بلاکچین و بهبود فرآیند شناسایی واریز و برداشت در این شبکه

معرفی محل کارآموزی

- شرکت پیشگامان عصر نوین شریف (صرافی ارز دیجیتال تبدیل) یکی از بزرگترین صرافی های ارز دیجیتال در ایران است که بیش از ۷۰۰ بازار معاملاتی و بیش از ۱ میلیون کاربر فعال دارد و جزو بازیکنان اصلی ارز دیجیتال در ایران به شمار می آید.



مراحل فرآیند ساخت / تولید

1. برگزاری جلسه معماری بر اساس نیاز های محصول و بررسی چالش های فنی
2. تایید معماری توسط سرپرستان تیم فنی
3. پیاده سازی معماری و نوشتن test
4. کد ریویو
5. بر طرف کردن کامنت های ریویو
6. دیپلوی در سرور اصلی و تست نهایی